

Mah-Jong : mémo du décompte des points officiel

Adapté de <http://www.ffmahjong.com/page/lesregles.htm>. Tout pung peut être remplacé par un kong. Tout est ajouté, les combinaisons par définition incluses dans une autre ne sont pas comptées (par exemple, main pure inclut semi pure), exceptions signalées par «(!)». Une combinaison peut être comptée plusieurs fois si ses occurrences n'ont pas de tuile en commun. Les chow et pung sont fixés avant le comptage des combinaisons.

Pungs

Pung de vents ou d'extrémités	1
Tout pung	6
• Consécutifs	
Trois pungs consécutifs (dans 3 familles)	8
Quatre pungs purs consécutifs	48
• Multiples	
Deux pungs cachés	2
Double pungs (même numéro)	2
Triple pungs (même numéro)	16
Trois pungs cachés	16
Trois pungs purs consécutifs	24
Quatre pungs cachés	64
• Kongs	
Kong exposé	1
Kong caché	2
Deux kongs exposés (associable à «kong caché») ...	4
Deux kongs cachés	8
Trois kongs (associable à «3 pungs cachés»)	32
Quatre kongs. «Finir sur la paire» n'est pas ajouté (!)	88
• Dragons	
Pung de dragons	2
Deux dragons (2 pungs de dragon)	6
Trois petits dragons (2 pungs et une paire, de dragons)	64
Trois grands dragons (3 pungs de dragons) Associable à «Une famille absente» (!)	88
• Vents	
Pung de vent dominant	2
Pung de vent du joueur	2
Trois grands vents (3 pungs de vents)	12
Quatre petits vents (3 pungs et une paire, de vents). Associable à «Semi-pure» (!)	64
Quatre grands vents (4 pungs de vents). Associable à «Semi-pure» (!)	88

Tuile gagnante

Tirer soi-même	1
Dernière tuile tirée ou jetée	8
Finir sur kong	8
Kong volé	8
• Tuile unique	
Finir en attendant une seule tuile : 3 (ou 7) de 1-2-3 (ou 7-8-9), milieu d'un chow, ou paire	1
Dernière tuile existante (sur les 4 exemplaires)	4

Jeux hors-normes (sans les 5 éléments)

Les 13 lanternes merveilleuses (collectionneur). «Finir sur la paire» n'est pas ajouté (!)	88
Neuf portes (2 à 8, pungs de 1 et 9, une 14 ^e , le tout pur caché)	88
• Serpentin	
Suite serpentin (1-4-7 dans une famille, 2-5-8 dans une autre, 3-6-9 dans la troisième, pung ou chow, paire). Associable à «Tout chow»	12
Petit serpentin (des honneurs isolés (pas en paire) et des tuiles d'une suite serpentin)	12
Grand serpentin (les 7 honneurs et des tuiles d'une suite serpentin)	24
• Sept paires	
Sept paires	24
Sept paires pures consécutives	88

Chows

Tout chow (seulement si pas d'honneurs)	2
Deux chows purs d'extrémités	1
Deux dragons dans 3 familles (chows 1-2-3 et 7-8-9 dans une famille, id. dans une autre famille, paire de 5 dans la troisième famille)	16
Deux dragons dans une famille (2 chows 1-2-3, 2 chows 7-8-9, paire de 5, pur)	64
• Multiples	
Double chows (même numéro)	1
Double chows purs (même numéro)	1
Triple chows (même numéro, dans 3 familles)	8
Triple chows purs (même numéro)	24
Quadruple chows purs (même numéro)	48
• Suite	
Petite suite pure (deux chows consécutifs)	1
Grande suite (trois chows consécutifs dans les 3 fa- milles)	8
Grande suite pure (trois chows consécutifs purs)	16
• Superposés	
Trois chows superposés (chacun ayant 2 numéros com- muns avec le précédent)	6
Trois chows purs superposés (chacun ayant 1 numéro commun avec le précédent, ou chacun ayant 2 numéros communs avec le précédent)	16
Quatre chows purs superposés (même condition que «Trois chows <i>purs</i> superposés»)	32
• Pureté	
Main sans valeur (sans compter fleurs et saisons, qui sont ajoutées ensuite)	8
Symétrie (tout parmi 1,2,3,4,5,8,9 cercle; 2,4,5,6,8,9 bambou; dragon blanc)	8
Main verte (tout parmi les tuiles vertes : 2, 3, 4, 6, 8 bambou et dragon vert)	88
• Caché	
Tout caché donné (finir en réclamant)	2
Tout caché tiré (et finir sur pioche)	4
Tout exposé (et finir en réclamant un écart)	6
• Familles	
Pas d'honneur	1
Tout type (les trois familles, vent, dragon)	6
Une famille absente	1
Semi pure (deux familles absentes)	6
Main pure	24
• Honneurs et extrémités	
Tout ordinaire (pas d'extrémité ni honneur)	2
Extrémité ou honneur partout (les 5 éléments contiennent extrémité ou honneur)	4
Tout honneur et extrémité	32
Tout honneur	64
Tout extrémité	64
• Numéros	
Les quatre premiers (tout en 1, 2, 3 et 4)	12
Les quatre derniers (tout en 6, 7, 8 et 9)	12
Cinq partout (les 5 éléments on un 5)	16
Les trois premiers (tout en 1, 2 et 3)	24
Les trois milieux (tout en 4, 5 et 6)	24
Les trois derniers (tout en 7, 8 et 9)	24
Tout pung pair. «7 paires» n'est pas ajouté (!)	24
• Divers	
Fleur ou saison	1
Quatre tuiles identiques (sans faire de kong)	2