

Poisson – TD court

1 Fonctions génératrices

Soit X une variable aléatoire suivant une loi de Poisson $\mathcal{P} = \mathcal{C}(\lambda) \frac{\lambda^k}{k!}$, avec $\lambda > 0$. On appelle **fonction génératrice** de X la fonction $G_X(z) := \sum_{k \geq 0} z^k \mathbb{P}(X = k)$.

Exercice 1

Donner une autre expression pour $G_X(z)$.

Exercice 2

Calculer $G'_X(1) + G''_X(1) - G'_X(1)^2$.

Exercice 3

Montrer que $\mathcal{C}(\lambda) = e^{-\lambda}$.

Exercice 4

Calculer la fonction génératrice de X . En déduire $\mathbb{E}(X)$ et $\text{Var}(X)$.

Exercice 5

Reprendre la question précédente en supposant que X est une loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$.

Remarque. Trois applications ont des noms proches :

- la fonction génératrice des moments : $z \mapsto \mathbb{E}(e^{-zX})$,
- la transformée de Laplace $X \mapsto \mathbb{E}(e^{zX})$,
- la fonction génératrice, pour une v.a. entière, $z \mapsto \mathbb{E}(z^X) = \sum_{k \geq 0} z^k \mathbb{P}(X = k)$

2 Batraciens probabilistes

On suppose qu'un batracien pond N œufs selon une loi de Poisson de paramètre λ . On suppose que les œufs évoluent indépendamment les uns des autres et que chaque œuf éclot avec une probabilité p . On note X le nombre d'œufs éclos.

Exercice 6

Déterminer la loi du couple aléatoire (X, N) .

Exercice 7

En déduire la loi de X .

3 Poisson probable

Supposons qu'il existe quelque part une expérience aléatoire à laquelle on a assigné une variable aléatoire qui suit une loi de Poisson de paramètre $\lambda = m$.

Exercice 8

Montrer que la valeur la plus probable de l'expérience est l'entier k tel que $m - 1 \leq k \leq m$.

Exercice 9

Dans quelles conditions peut-il y avoir deux valeurs plus probables ?